



Altay Mehmet Yaprak

Doğum tarihi: 16/03/2001 | **Doğum yeri:** Quimper/ France | **Vatandaşlık:** T.C. | **Cinsiyet:** Erkek |

Telefon numarası: (+90) 5364865415 (Cep) | **Email adresi:** altayyaprak16@gmail.com | **Web sitesi:**

devalty.com/portfolio/index.php | **GitHub:** <https://github.com/Altayy16>

İŞ DENEYİMİ

YAZILIM STAJI • STAJYER • UYUMSOFT

- Staj süresince ASP.NET MVC ve C# kullanarak sıfırdan, tam işlevsel bir web sitesi geliştirdim.
- Web uygulamasını destekleyen veri depolama çözümleri tasarlamak ve uygulamak için SQL veritabanlarını kullandım.
- Cihazlar arası kullanıcı deneyimini artırmak için HTML, CSS ve JavaScript kullanarak duyarlı (responsive) web tasarım teknikleri uyguladım.
- Öğrenilenler:** ASP.NET MVC • C# • SQL • HTML • CSS • JS

İŞ ZEKASI VE RAPORLAMA STAJI • STAJYER • BEYAZ YAZILIM

- Raporlama verimliliğini artırmak için Oracle SQL kullanarak otomatik veri çıkarma betikleri (scriptleri) geliştirdim.
- EBYS (Elektronik Belge Yönetim Sistemi) işlevlerinin yapılandırılmasına ve devreye alınmasına destek oldum.
- Öğrenilenler:** ORACLE SQL • FASTREPORT • EXCEL

SATINALMA STAJI • STAJYER • IOM (ULUSLARARASI GÖÇ ÖRGÜTÜ)

- Harcamaları ve tedarikçi performansını izlemek için gelişmiş Excel fonksiyonlarını kullanarak detaylı satınalma raporları ve panolar (dashboard) hazırladım.
- Satınalma kararlarını optimize etmek amacıyla tedarikçi verilerini toplayıp analiz ederek satınalma ekibine destek oldum.
- Potansiyel tedarikçileri belirlemek için pazar araştırması yaptım ve maliyet-kalite analizine dayalı öneriler sundum.
- Staj süresince BM (Birleşmiş Milletler) satınalma prosedürleri ve uyumluluk gereklilikleri hakkında kapsamlı bir anlayış geliştirdim.
- Kullanılan Teknolojiler:** MSOffice • WAVE (BM'nin ERP sistemi)

EĞİTİM VE STAJ

BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ LİSANS HALIÇ UNİVERSİTESİ

Öğrenim alanı Bilgisayar Mühendisliği

YAPAY ZEKA KURSU ELEMENTS OF AI

- Makine öğrenimi, sinir ağları ve veri analizi dahil olmak üzere yapay zekanın temel kavramlarını öğrendim.
- Python programlama dilini kullanarak temel yapay zeka modelleri oluşturma üzerine pratik egzersizleri tamamladım.
- Öğrenilenler:** PYTHON • Yapay Zeka (AI) Temelleri

UNİTY İLE MOBİL OYUNLAR UDEMY

- Oynanış mekaniklerine ve kullanıcı etkileşimine odaklanarak Unity ve C# ile etkileşimli mobil oyun prototipleri geliştirdim.
- Çeşitli mobil cihaz sensörlerini ve dokunmatik etkileşimleri desteklemek için Unity'de gelişmiş giriş (input) kontrolleri uyguladım.
- Öğrenilenler:** C# • Unity Engine

DİL BECERİLERİ

Anadili(leri): **FRANSIZCA** | **TÜRKÇE**

	ANLAMA		KONUŞMA		YAZMA
	Dinleme	Okuma	Konuşma Üretimi	Konuşmalı Etkileşim	
İNGİLİZCE	C2	C2	C1	C1	C1

Seviyeler: A1 ve A2: Temel kullanıcı; B1 ve B2: Bağımsız kullanıcı; C1 ve C2: Usta kullanıcı

BECERİLER

PHP | Laravel | C# | SQL | ASP.NET | Unity (digital game creation systems) | HTML (Basics) | CSS | JavaScript | Oracle Sql | CSS and JS Frameworks (e.g., Vue, Bootstrap) | Vue.js | Linux Container (Docker) | Git/Github, Docker, Gitlab | API | Websocket | Linux | understand written English | Redis | French | database management systems | write English | understand spoken English

PROJELER

MEVCUT DURUM

Fool's Gold

- **Full-Stack Geliştirme:** Dinamik bir önyüz (frontend) için **Vue.js** ve güçlü bir arka uç (backend) API'si için **Laravel** kullanarak; blöf yapma, teklif verme ve eser (artifact) toplama odaklı, gerçek zamanlı, çok oyunculu, web tabanlı bir kart oyunu tasarlayıp geliştirdim.
- **Gerçek Zamanlı Mimari ve Performans: WebSockets** kullanarak düşük gecikmeli, kesintisiz çok oyunculu senkronizasyon ve canlı oyun durumu güncellemeleri tasarladım; minimum mobil veri tüketimini sağlamak için veri yüklerini (data payloads) yüksek oranda optimize ettim ve küresel rekabetçi sıralama için yüksek performanslı, **Redis** tabanlı bir liderlik tablosu (leaderboard) sistemi entegre ettim.
- **Karmaşık Oyun Mantığı (Game Logic):** Dönen temel roller (Tüccar, Teklif Veren), özel karakter yetenekleri ve temel blöf döngüsüne derin ekonomik ve stratejik katmanlar ekleyen dinamik bir "Taktik" destesi de dahil olmak üzere karmaşık oyun mekaniklerini programladım.
- **Para Kazanma (Monetization) ve Uygulama İçi Ekonomi:** Çapraz platform uygulama içi satın alımları (IAP) tasarlamak ve yönetmek için **RevenueCat** entegrasyonu sağladım; böylece güvenli işlem doğrulamasını, gerçek zamanlı kullanıcı yetki senkronizasyonunu ve mobil mağaza ekonomileriyle kesintisiz bağlantıyı güvence altına aldım.
- **Görsel Geliştirme ve Yerelleştirme:** Kişiselleştirilmiş niteliklere (cinsiyet, ten rengi, arka planlar) ve gelecekteki kozmetik görünüm (skin) için ölçeklenebilir bir mimariye sahip, son derece özelleştirilebilir oyuncu avaturları olarak hizmet vermesi için dinamik **3D karakter** modellerini önyüze entegre ettim. Birden fazla dili sorunsuz bir şekilde desteklemek için dinamik yerelleştirme dosyaları tasarladım ve yönettim.
- **Sistem Entegrasyonu ve Etkileşim:** devalty.com ağı genelinde kullanıcı hesaplarını yönetmek için merkezi bir kimlik doğrulama sistemi geliştirdim. Hedefli anlık bildirimler (push notifications) için **Firebase**'i entegre ettim, mağaza uyumluluk arayüzü (UI) tasarladım ve ana iş parçacığını engellemeden asenkron e-posta iletişimlerini yürütmek için güçlü arka plan kuyrukları (**background queues**) uyguladım.
- **Altyapı ve Otomasyon:** **Docker**, **Nginx** ve **Cloudflare** kullanarak **Hetzner VPS** üzerinde güvenli, ölçeklenebilir bir barındırma (hosting) ortamı tasarladım ve yayına aldım. Rutin veritabanı bakımı, eşleştirme (matchmaking) temizliği ve otomatik oyuncu ödül dağıtımlarını yürütmek için otomatik görev zamanlayıcıları (**cron jobs**) yapılandırdım.
- **Çapraz Platform Lansmanı:** Web tabanlı mimariyi **Capacitor** kullanarak başarıyla yerel (native) bir Android uygulamasına dönüştürdüm, test gereksinimlerini yönettim ve **Google Play Store**'daki uçtan uca yayınlama sürecini yürüttüm.
- **Kullanılan Teknolojiler:** **Vue.js**, **Laravel**, **Reverb WebSockets**, **Redis**, **RevenueCat**, **Firebase**, **Docker**, **Nginx**, **Cloudflare**, **Hetzner VPS**, **Capacitor**, **3D Varlıklar (Assets)**.

Bağlantılar <https://play.devalty.com/> | <https://github.com/Altayy16/fools-gold-showcase>